

2020年から小学校で必修科目化のプログラミングの構造が基礎の考え方から、こどもも大人もバッチリわかる！

児童書・関連書御担当者様

パソコンなしで学べるコンピューターサイエンス プログラミング&データ構造ボードゲーム

プログラミングって難しそう！データってどういう構造なの？というイメージですが、このゲームなら誰でもバッチリ、プログラミングの基礎の基礎を学ぶことができます！スムーズに理解する論理的思考力、問題解決力、コミュニケーション力を養い、こどもの考える力を伸ばしてくれるボードゲームが2種類。楽しく学習できます！



※ボックスサイズ……210×310×30mm



予約受付中!

ISBN:978-4-8347-7089-6

価格:1,380円+税

ブティック社

<https://www.boutique-sha.co.jp>

FAX: 03-3234-2135

TEL: 03-3234-2081

楽しいゲームが2種類！お子様の学習にぜひ取り入れたいキットです



セット内容

- ・ゲームボード 1枚
- ・カードシート 4枚
- ・遊び方説明書 1枚

遊び方

3枚のカードを出し、ロボットにマスの進み方を指示してお宝を目指します。複数の障害物を避けるためにどのようなコースを選べばいいか、全員で話し合うことで、**論理的思考力・問題解決力・コミュニケーション能力**が培われます。

プログラミング ▶ プログラミングとは、目的を達成するためにコンピューターに命令を出すことです。このゲームでは、順番を考えて3枚のカードを選択しロボットに指示を出すことにより、擬似的な「プログラミング」を体験することができます。



セット内容

- ・ゲームボード 1枚
- ・カードシート 5枚
- ・遊び方説明書 1枚

遊び方

自分が予想した文章ができあがるように、枝分かれごとに選択肢に対する投票を行います。道が分岐して階層になっている構造を理解し、先を見据えた投票を行うことで**論理的思考力・問題解決力**が培われます。

データ構造 ▶ コンピューターが働くためには、データを効率よく扱う構造が重要です。このゲームでは、枝分かれの構造を理解した上で目的を達成するための選択をすることにより、「木構造というデータ構造」に親しむことができます。



番線印/貴店名・ご担当者様

ご注文数

D9

冊